

我 世 启动

放在前

Minecraft 的玩法相当多

你可以玩原 存和创 去发挥你的想象力开创一个独属于你的世界

你可以自己用 **mod** 改创作你的世界 自由定义你的世界

你可以下 并安装其他玩家组建的**整合包** 在给定的框架下激发无 创

。 。 。 。 。 。

“主播主播 什么是 mod ”

A Mod 文件 模组 一般以 .jar 为后缀 是由玩家 / 开发者制作、用于**修改或扩展**《我 世 》原 内容的自定义文件 能让游戏玩法、内容、体 大幅改变。

“主播主播 什么是整合包 ”

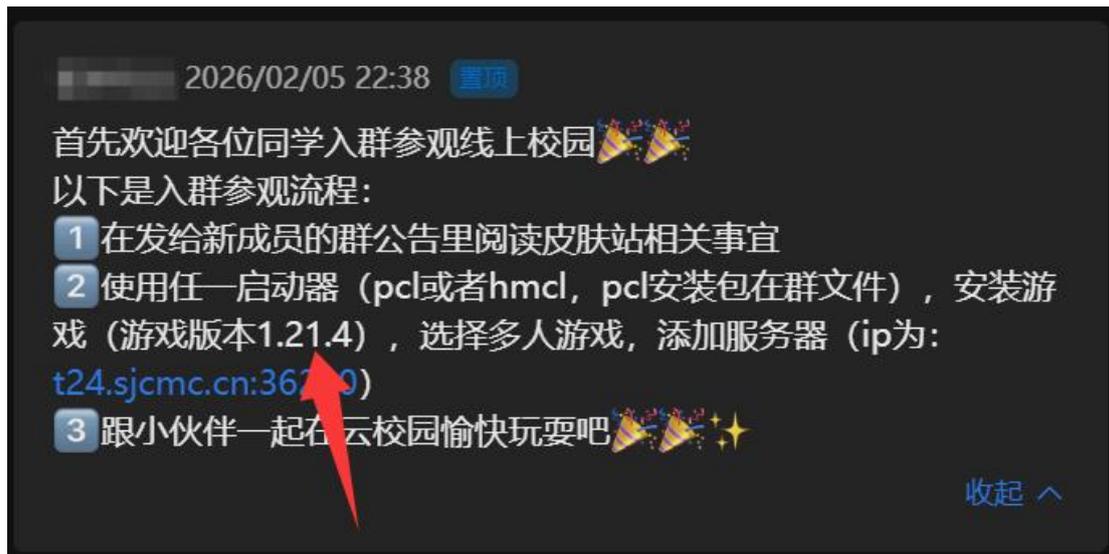
A 有些开发者将多个 **Mod** 打包 来 并 脚本等方式修改游戏 行 并最终发布为独立版本 可能包含了几十个甚至几百个的 **Mod** 种称为**整合包** 一般以 **.mrpack** 为后缀。但更多情况下整合包以 **压 包 .zip** 的形式存在。

如何下 原 戏

先 在下 游戏前 你 要先搞清楚 己 。

如果你可能想加入社团的小 戏 务器或者参 建 么 要根据 QQ 群公告 版本安装对应版本的游戏。

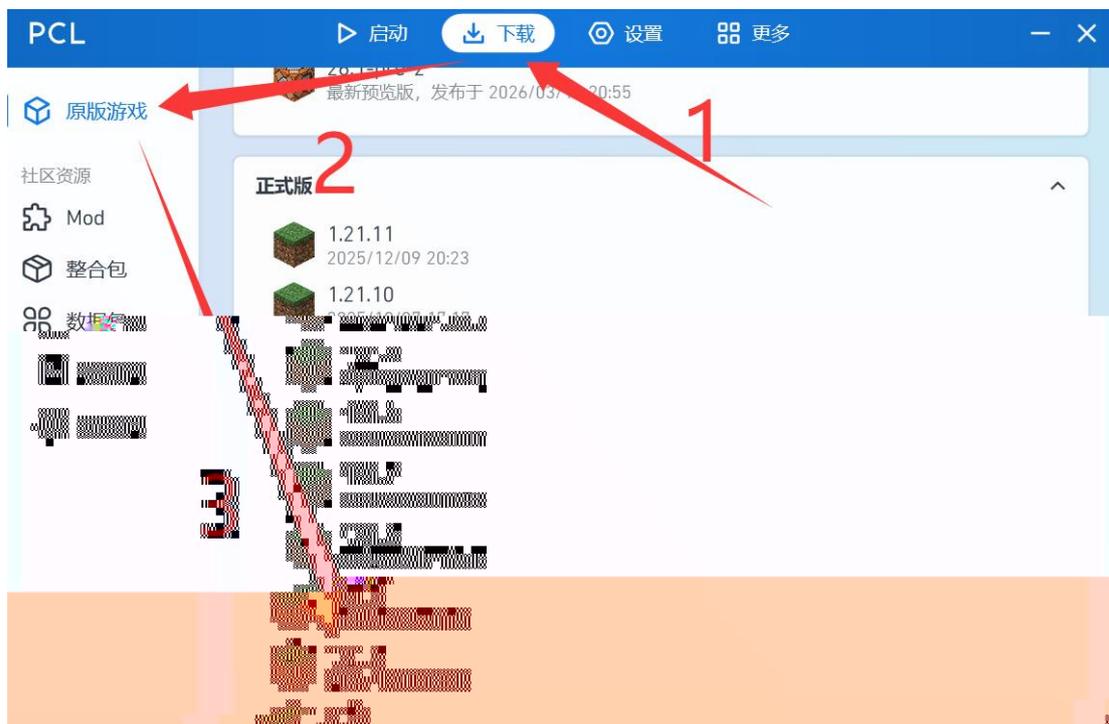
例如 你要参观建筑服 先看 **QQ** 公告



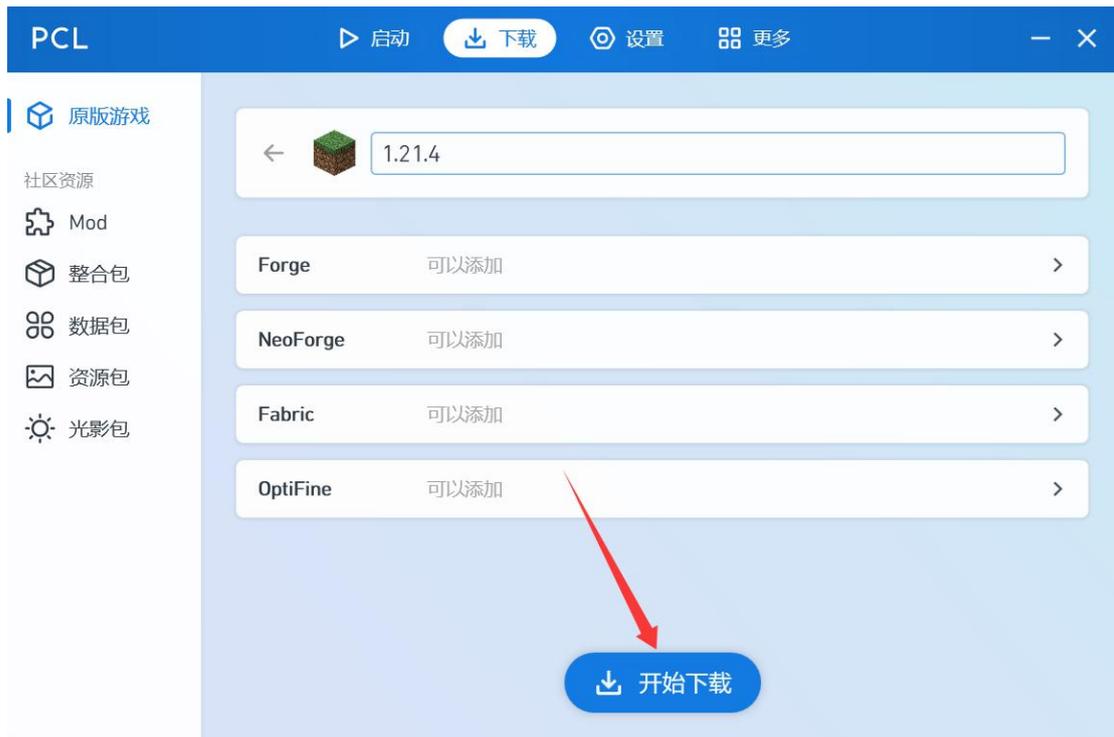
公告说建筑服是 **1.21.4** 版本 接下来我将以 **1.21.4** 为例介绍下 教程
同____也 用于其他版本。

第一步 打开 游戏启动器

如下图所示步 在 下 原 游戏下 **1.21.4** 找到游戏 然后左 单击 入
下 。

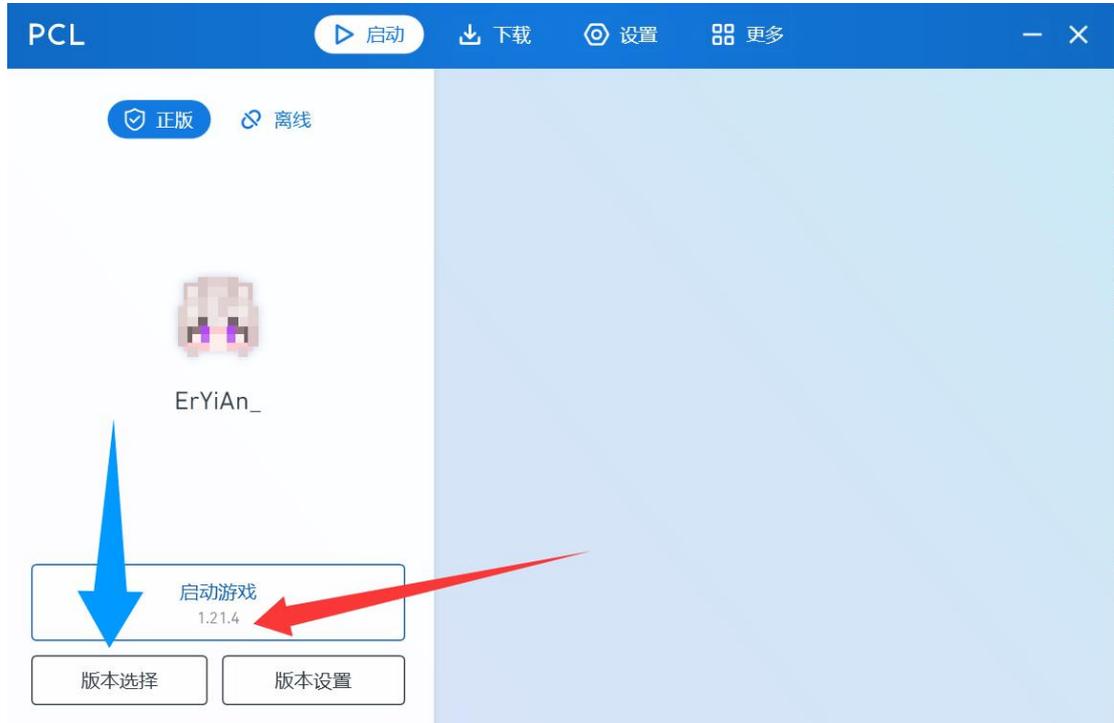


接着点击下方开始下 即可 等待下 自动完成。



此时您应该能够看到刚下 好的游戏版本

如果 启动 戏 下方的版本不是您刚下 安装的版本 请在 择 中找到并切换到对应版本。



慢 不 启动 戏

我们 要对 式 行 置 才能确保以

份游玩服务器。

式

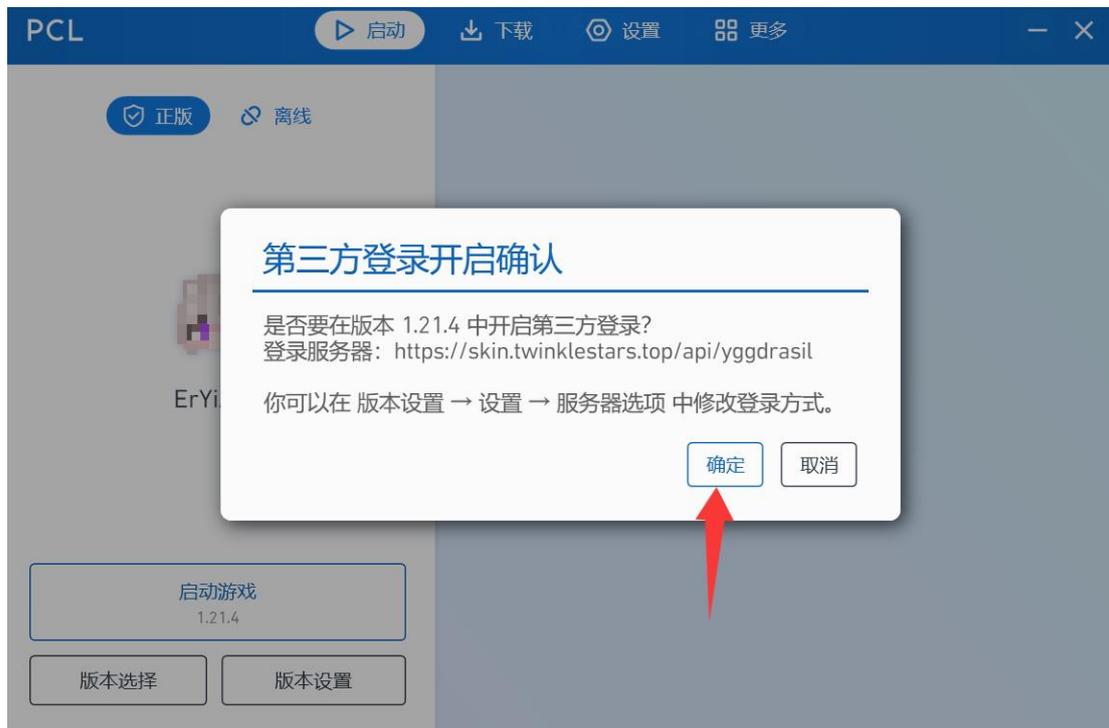
第一步 用浏览器打开 豫 联皮肤站 <https://skin.twinklestars.top/user>。

登 后看到如图所示的 **按** 左 **按** 拖拽到 戏启动器 件 口内。

然后点 定。



切记左 **按** 拖拽



之后界 大概如下图所示

入 号 和对 应密 后 然 后 就 可 以 点 击 启 动 戏 了。

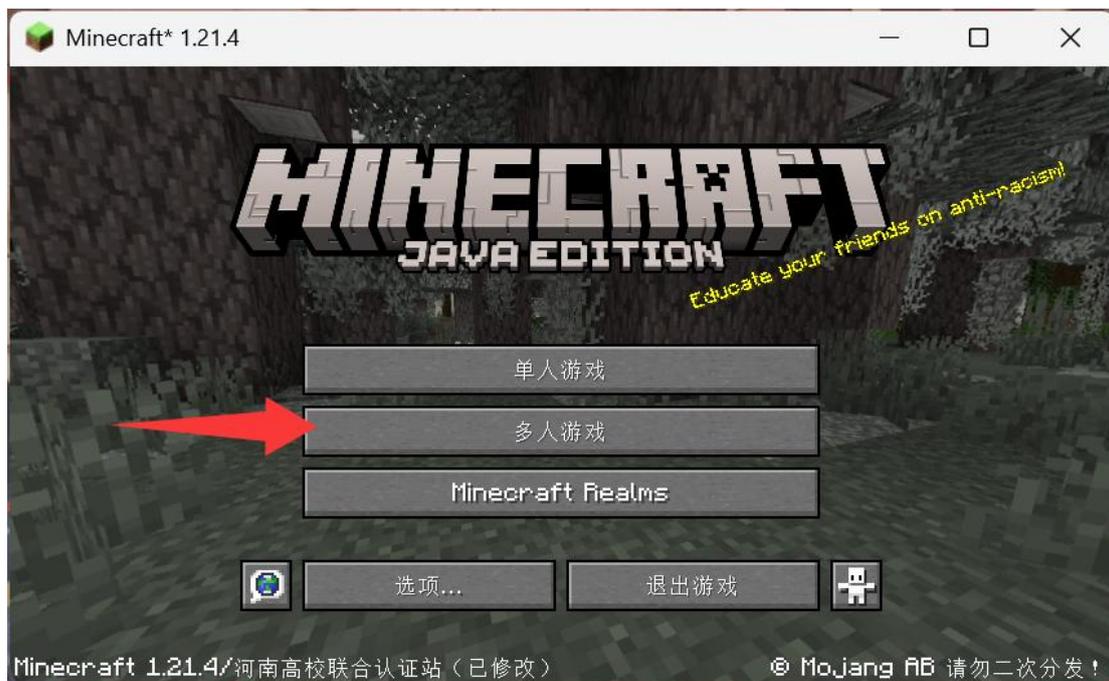


我的世界 启动

接下来稍等片刻 游戏窗口会弹出 代表游戏 式启动。

如何加入 服务器

入到游戏界 后 点击多人游戏



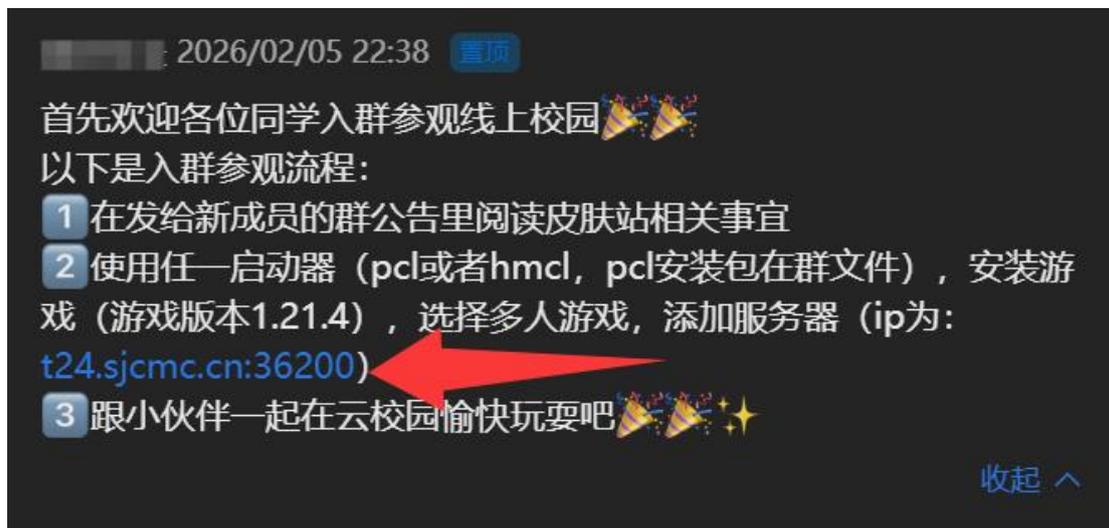
接着点击 加 服务器



然后根据 编 加 务器

如果是要参观建筑服 我们回到 QQ 群的建 公告 如下图

复制记下 个 ip



在编 加 务器

务器名 任意更改

将复制的 ip 粘贴到 务器地址 处



请务必检查 ip 前后有没有被忽略的 如果有则 不去服务器 如 到其他 不
去的情况请直接在 QQ 群询 或私聊一安 大 注 一般情况
下建筑服是关 的 可私聊他们开启

看到后 有显示服务器信号就可以加入 务器了



然后请参观建 吧

安 mod 下 Forge/Fabric

如果是你要单人游玩并添加一点 mod 接下来我将给出教程

加 器介

Q&A

“主播主播 什么是 Forge/Fabric ”

A Forge 和 **Fabric** 是 **Minecraft** 两大主流 加 器 / 开发 核心作用是让玩家能安装、 行社区模组 同时给开发者提供标准化接口与工具 。

“主播主播 它们有什么区别 ”

A Forge 而全 主打 定兼容、 大型 合玩深度玩法 科技、 法、 机械等 的整合包

Fabric 主打快 、低开 性 合 新或 求流畅体 的玩家。

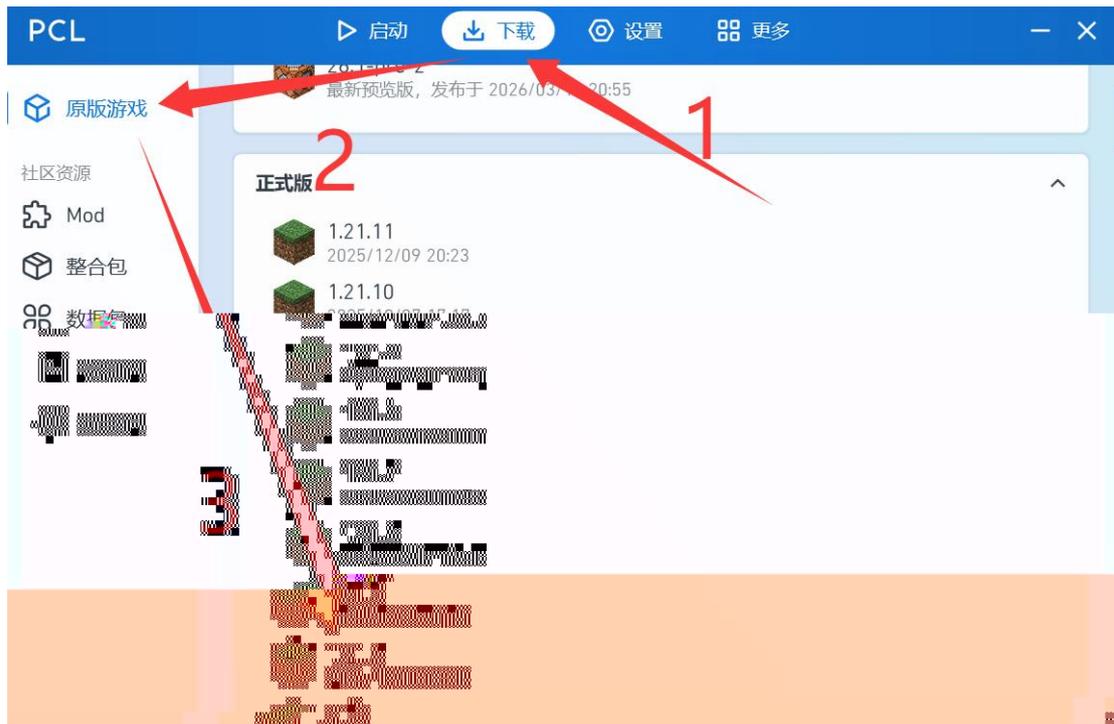
当然 此以外也有其他 加 器 如 **NeoForge** 等

Mod 安 教

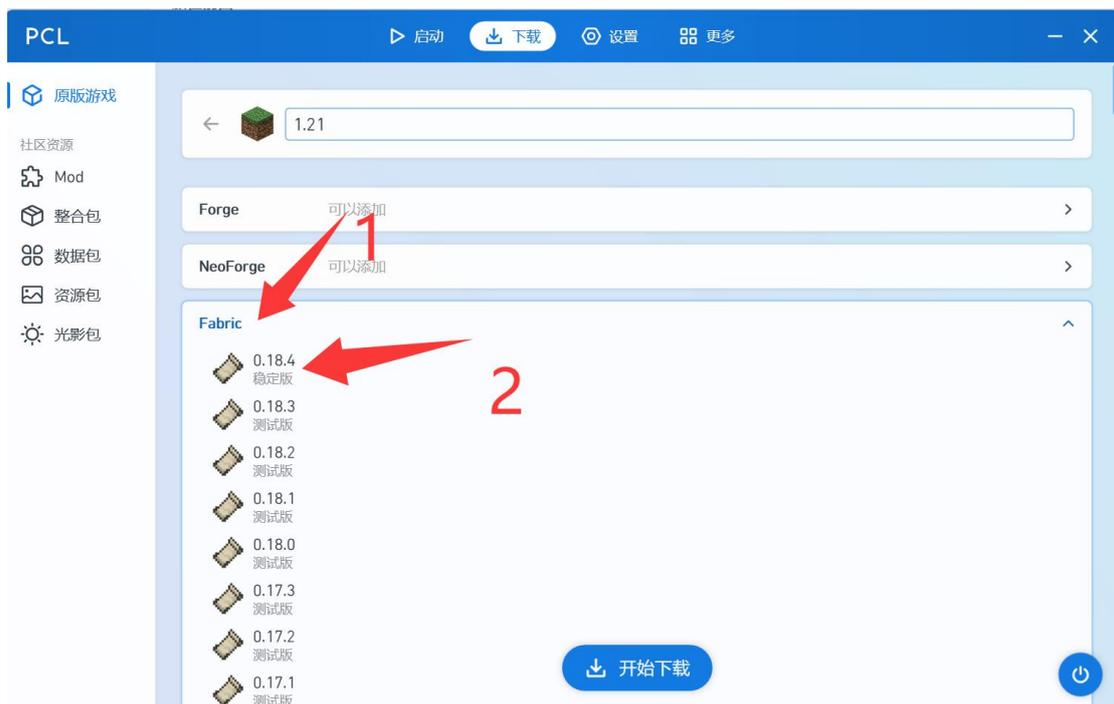
教程以 **Fabric** 为例。

第一步 与原版游戏下 类似 打开 戏启动器

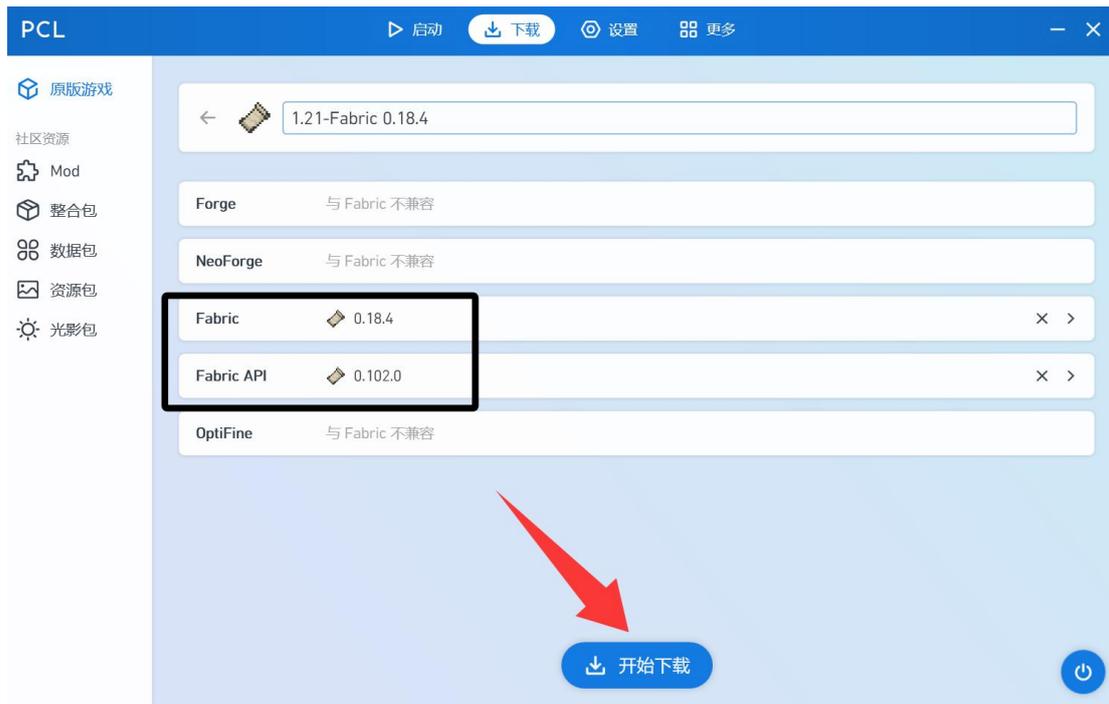
如下图所示步 在 下 原 戏下 你 找到游戏 然后左 单 击 入下 。



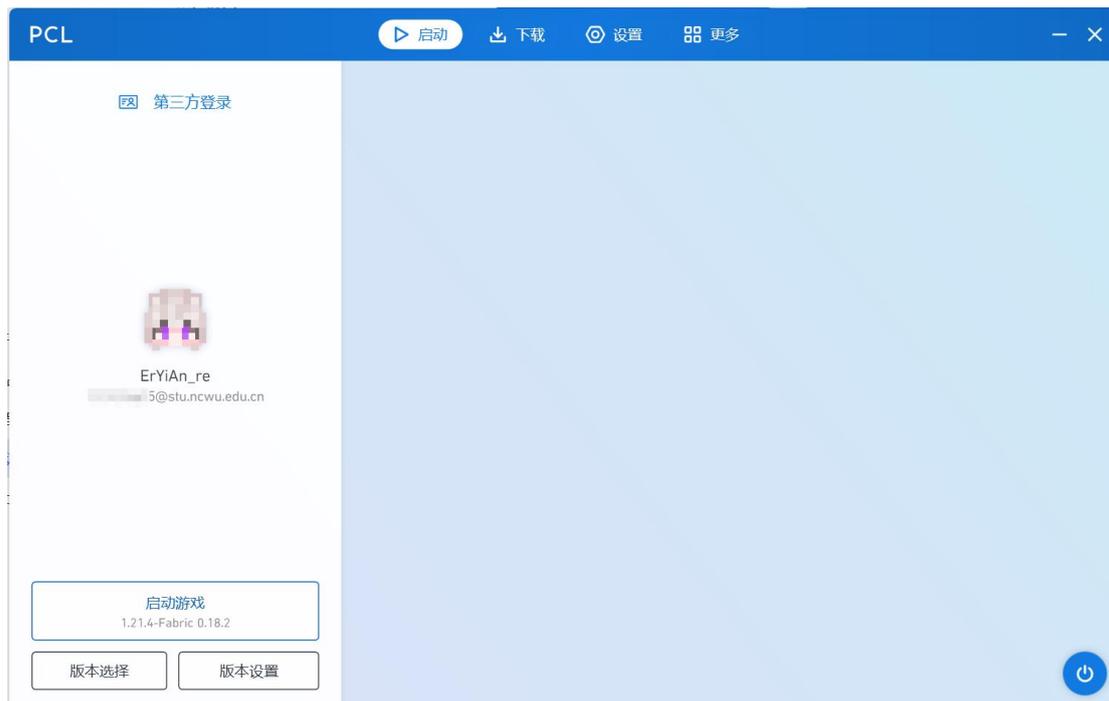
第二步 点击 **Fabric** 找到第一个最新的稳定版并点击。



之后游戏启动器会自动修改版本名称 加上 **Fabric** 的后缀
并自动勾选 **Fabric API** 然后点击开始下 按 。



等待下 完成 然后你就获得了个可以加 **Fabric** 的 **Mod** 客户 。

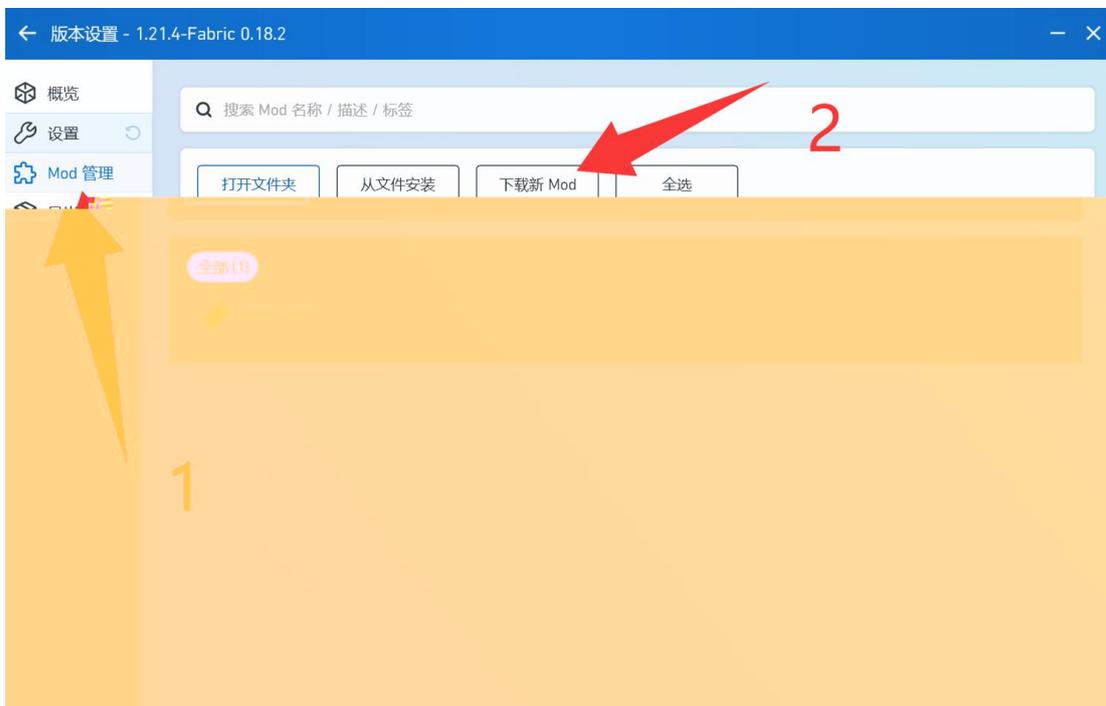
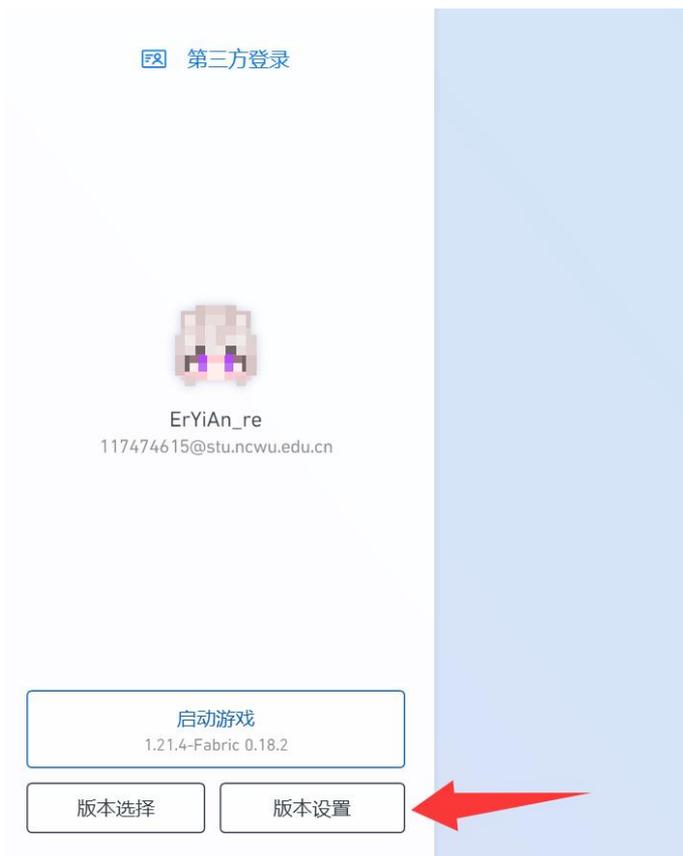


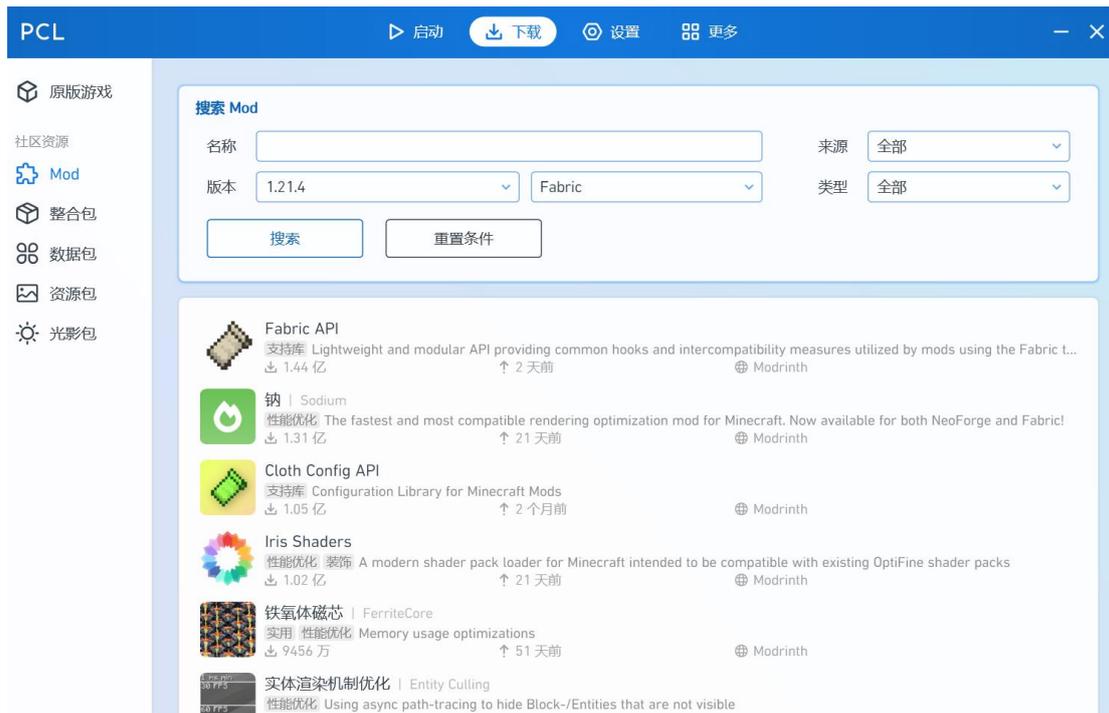
加 Mod

接下 你就可以为你 加 Mod 了

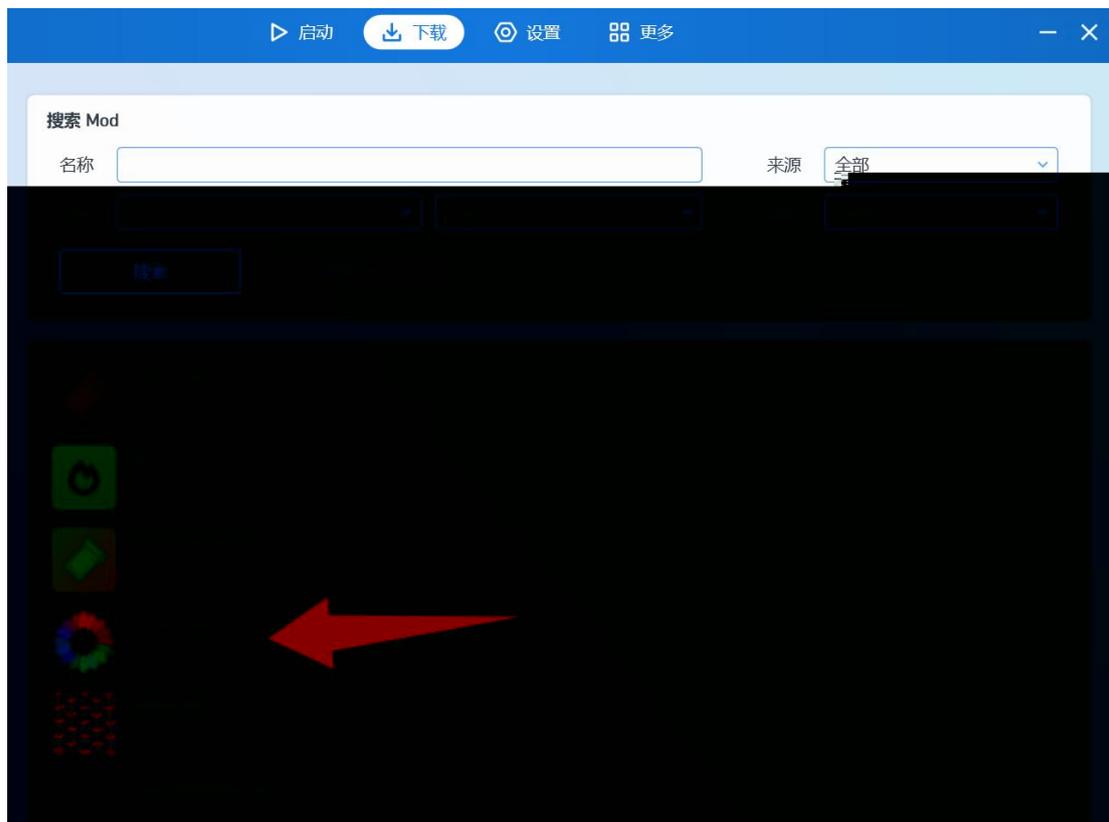
点击 **启动接** 下方的 左侧 **Mod** 右侧下 **Mod**

然后就可以挑 你 要的 **Mod** 了



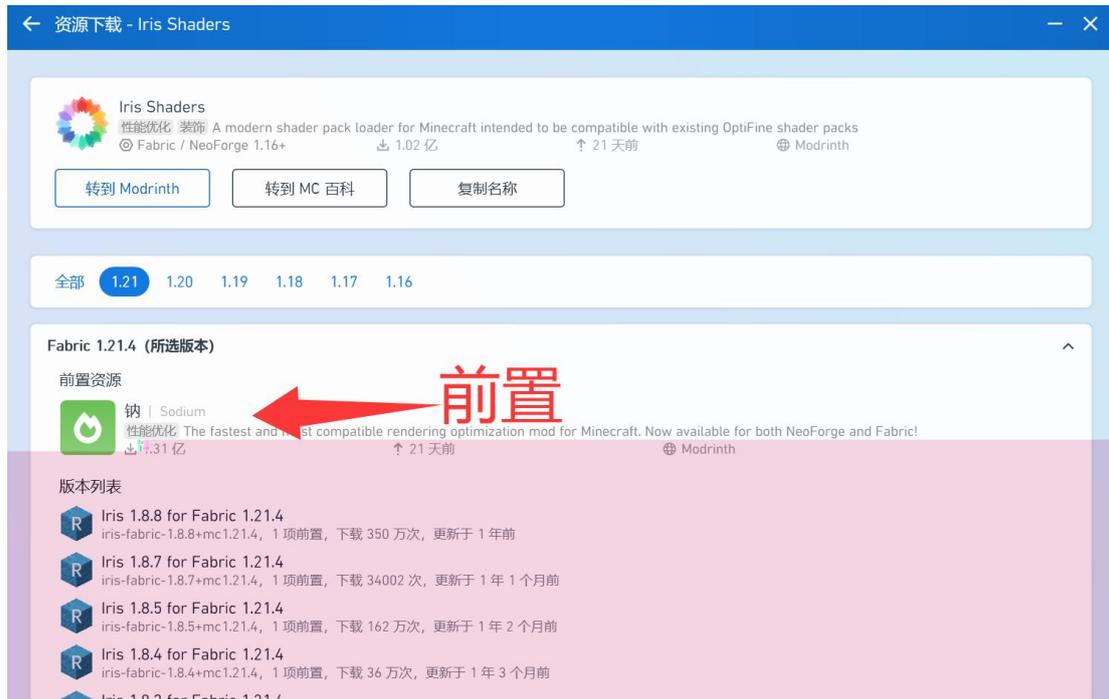


我们以 Fabric 端的一个光影 Mod **Iris Shaders** 为例
点击 **Iris Shaders Mod**



然后启动器会告诉你 如果你要安装 个 Mod 你 要下 对应的前置 源
如下图 你要下 **Iris Shaders** 就务必下 **sodium** 个前置 源

意 请务必下 前 否则游戏将无法启动。 但很多情况下是没有前的



下 好前 后你就可以下 Mod 体了

如下图 我们一般 择最新的 定 即前图标上是 R 的版本。

 **Iris Shaders**
性能优化 装饰 A modern shader pack loader for Minecraft intended to be compatible with ex
© Fabric / NeoForge 1.16+ 1.02 亿 21 天前

[转到 Modrinth](#) [转到 MC 百科](#) [复制名称](#)

全部 **1.21** 1.20 1.19 1.18 1.17 1.16

Fabric 1.21.4 (所选版本)

前置资源

 **钠 | Sodium**
性能优化 The fastest and most compatible rendering optimization mod for Minecraft. Now a
1.31 亿 21 天前

版本列表

-  **Iris 1.8.8 for Fabric 1.21.4**
iris-fabric-1.8.8+mc1.21.4, 1 项前置, 下载 350 万次, 更新于 1 年 1 个月前
-  **Iris 1.8.7 for Fabric 1.21.4**
iris-fabric-1.8.7+mc1.21.4, 1 项前置, 下载 34002 次, 更新于 1 年 1 个月前
-  **Iris 1.8.5 for Fabric 1.21.4**
iris-fabric-1.8.5+mc1.21.4, 1 项前置, 下载 162 万次, 更新于 1 年 2 个月前
-  **Iris 1.8.4 for Fabric 1.21.4**
iris-fabric-1.8.4+mc1.21.4, 1 项前置, 下载 36 万次, 更新于 1 年 3 个月前
-  **Iris 1.8.3 for Fabric 1.21.4**

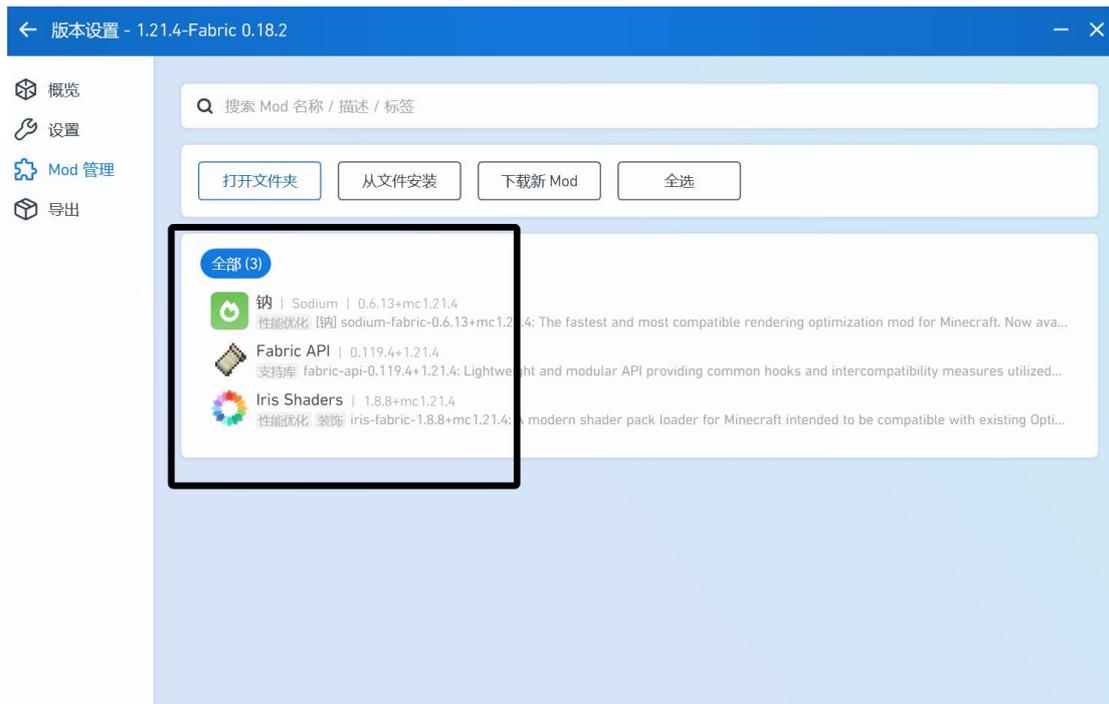
R 代表 Release 是稳定版

B 代表 Beta 是测试版本

A 代表 Alpha 是未完成的版本

等待下

回到 **Mod** 界 我们就能看到 **Mod** 被成功下 安装了。



点击 **推** **Mod 安 列**

大功告成 可以启动 戏 **Mod** 否安 成功了

安 整合包

如出一 如果是你想游玩**整合包** 先确定你想要玩的**整合包名字**是什么
然后据名称去以下网站寻找

下 径一

常 我 世

1. **MC** <https://www.mcmod.cn/>
2. **BBSMC** <https://bbsmc.net/>
3. **Modrinth** <https://modrinth.com/>

下 径二

如果是社团内 的整合包服务器

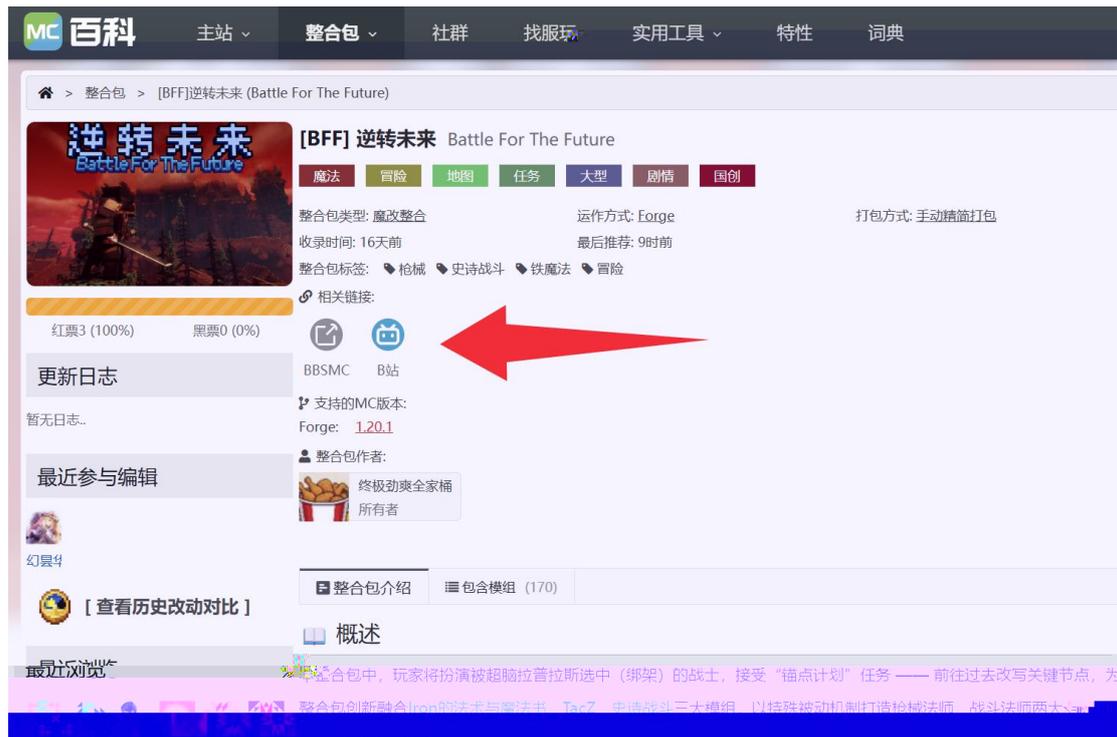
你只 要去 **QQ** 文件下

我们以 一个枪械冒险类整合包为例

进入 MC 官网 搜索整合包名 再点击找到的

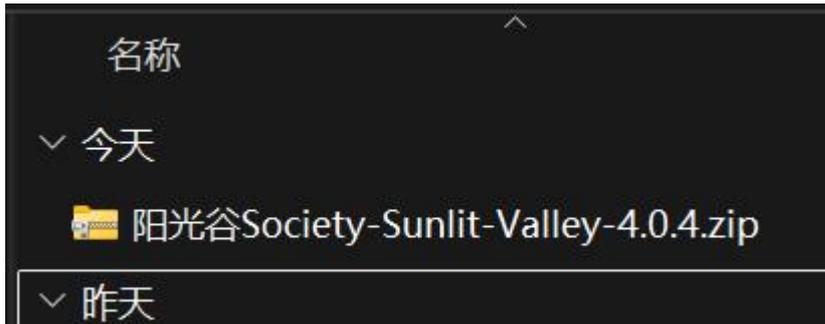


进入百科界 点击 关联的 对应 行下



教程编写时 社团服务器开设有 整合包的服务器 所以只 要去 QQ 文
件下 就可以得到对应的整合包文件

下 好后我们一般会得到一个以.zip 为后缀的压 文件 如图所示



以 阳光整合包为例

左 按下 的文件拖 **PCL2 启动器** 即可开始下
耐心等待下 程 也许下 时 会有点
之后看到启动按 下的整合包名 正确即代表安 成功



式

与上文提到的原 戏 教 一样
使用 式 成功后 即可游玩社团服务器了。